

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение  
Даниловская средняя школа имени А. С. Макаренко

Рассмотрено  
На заседании ШМО учителей  
математики, физики, информатики  
Протокол № 1  
От 26 августа 2021 г.  
Руководитель ШМО  
Мухомор

Согласовано  
Ответственный за  
методическую работу  
Мваз  
24 августа 2021 г.



Рабочая программа  
курса внеурочной деятельности «Компьютерная графика»  
для 7 класса  
на 2021/2022 учебный год

Составитель: Лагутин Василий Николаевич  
учитель информатики

### **Пояснительная записка.**

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе.

Учебный предмет «Информатика» как самостоятельная дисциплина является образовательным компонентом общего среднего образования. Вместе с тем, выражая общие идеи формализации, он пронизывает содержание многих других предметов и, следовательно, становится дисциплиной обобщающего, методологического плана. Основное назначение курса «Информатика» состоит в выполнении социального заказа современного общества, направленного на подготовку подрастающего поколения к полноценной работе в условиях глобальной информатизации всех сторон общественной жизни. Настоящая учебная программа реализует современные требования по изучению графических пакетов. При успешном ее освоении учащиеся смогут создавать 2d и 3d изображения, анимации, обрабатывать готовые изображения с помощью следующих графических программ: MS Paint, Open Office Draw, графические возможности MS Word, Macromedia Flash MX, Gimp 2, Google SketchUp 8. Также учащиеся смогут применять созданные изображения и анимации для оформления текстовых документов и презентаций.

Настоящая программа предназначена для обучающихся 6 – 8 классов. Программа представлена в варианте 34 часа (1 час 1 раза в неделю).

Срок реализации – 1 год.

**Цель.** Сформировать у обучающихся умения владеть компьютером как средства решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа;

### **Задачи.**

- формирование знаний о роли информационных процессов в живой природе, технике, обществе;
- формирование знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека;
- формирование знаний об основных принципах работы компьютера, способах передачи информации;
- формирование знаний об основных этапах информационной технологии решения задач в широком смысле;
- формирование умений обработки графической информации и применения этих умений в разных предметных областях;
- формирование умений и навыков самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач.

## Организационные условия реализации программы.

Программа построена на принципах:

Доступности – при изложении материала учитываются возрастные особенности детей, один и тот же материал по разному преподаётся, в зависимости от возраста и субъективного опыта детей. Материал располагается от простого к сложному. При необходимости допускается повторение части материала через некоторое время.

Наглядности – человек получает через органы зрения почти в 5 раз больше информации, чем через слух, поэтому на занятиях используются как наглядные материалы, так и обучающие программы.

Кабинет информатики, в котором проводятся занятия кружка, соответствует требованиям материального и программного обеспечения.

## Учебно-тематический план внеурочных занятий по информатике:

### «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА».

**Организационное занятие – 1 час.** Первоначальные сведения о предмете. Техника безопасности.

**Теория графики – 1 час.** Цифровое изображение. Растровое и векторное изображения. Оцифровка. Кодирование тона. Монохромные модели. Полноцветные модели: RGB, HSB, CMYK. Система управления цветом. Параметры растровых изображений. Классификация компьютерной графики. Сканеры. Цифровые фотокамеры и видеокамеры. Хранение и обработка цифрового изображения. Типовые форматы файлов: GIF, JPEG, PNG. Визуализация цифровых изображений: мониторы, видеопроекторы, проекционные панели, принтеры, плоттеры.

**Стандартная программа Windows – Paint – 7 часов.** Программные средства для работы с графикой. Графический редактор Paint. Инструменты рисования. Свободное рисование. Инструменты рисования линий. Создание стандартных фигур. Заливка областей. Исполнение надписей. Изменение масштаба просмотра. Изменение размера рисунка. Сохранение рисунка, сохранение с различными расширениями. Операции с цветом. Работа с объектами. Выбор фрагмента изображения. Монтаж рисунка из объектов. Вставка графического объекта в текстовый документ и презентации. Выполнение практических заданий.

**Графические возможности Open Office Draw и MS Word – 7 часов.** Работа с векторными графическими объектами. Графические примитивы. Внедрение рисунков. Операции с внедренным рисунком. Группировка изображения. Перемещение рисунка. Редактирование

встроенного рисунка. Автофигуры. Объёмные фигуры. Объект галерея текстовых эффектов или WordArt. Вставка графического объекта в текстовый документ и презентации. Выполнение практических заданий.

**Программа Gimp2 - 6 часов.** Основные принципы работы с программой Gimp 2. Интерфейс. Параметры изображения. Коррекция изображений. Слои. Объекты. Свободная трансформация. Работа с цветом. Контур и заливки. Преобразование изображений. Дополнительные инструменты. Работа с текстом. Фильтры. Создание анимации. Настройки редактора. Сохранение изображения и анимации. Сохранение документов в различных форматах. Вставка изображений и анимации в текстовые документы и презентации.

**Программа Macromedia Flash MX - 6 часов.** Основные принципы работы с программой Macromedia Flash MX. Интерфейс. Параметры изображения. Коррекция изображений. Слои. Объекты. Свободная трансформация. Работа с цветом. Контур и заливки. Преобразование изображений. Дополнительные инструменты. Работа с текстом. Кадры. Создание анимации. Настройки редактора. Сохранение изображения и анимации. Сохранение документов в различных форматах. Вставка изображений и анимации в текстовые документы и презентации.

#### **Программа Google SketchUp 8 (создание 3d - изображений) - 6 часов**

Основные принципы работы с программой Google SketchUp 8. Интерфейс. Параметры изображения. Коррекция изображений. Объекты. Свободная трансформация. Работа с цветом. Контур и заливки. Преобразование изображений. Дополнительные инструменты. Работа с текстом. Настройки редактора. Сохранение изображения.

### **ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

<b>№</b>	<b>Тема</b>	<b>Часы</b>
<b>Организационное занятие - 1 час</b>		
1.	Первоначальные сведения о предмете. Техника безопасности.	1
<b>Теория графики – 1 час</b>		

2.	Графическая информация. Виды графики. Виды графических редакторов.	1
<b>Стандартная программа Windows – Paint – 7 часов</b>		
3.	Программные средства для работы с графикой. Графический редактор Paint. Инструменты рисования.	1
4.	Свободное рисование.	1
5.	Инструменты рисования линий. Создание стандартных фигур. Заливка областей.	1
6.	Исполнение надписей. Изменение масштаба просмотра. Изменение размера рисунка. Сохранение рисунка, сохранение с различными расширениями.	1
7.	Работа с объектами. Выбор фрагмента изображения. Монтаж рисунка из объектов.	1
8.	Работа с графическим редактором.	1
9.	Вставка графического объекта в текстовый документ и презентации.	1
<b>Графические возможности Open Office Draw и MS Word – 7 часов.</b>		
10.	Работа с векторными графическими объектами. Графические примитивы.	1
11.	Внедрение рисунков. Операции с внедренным рисунком. Группировка изображения.	1
12.	Перемещение рисунка. Редактирование встроенного рисунка.	1

13.	Автофигуры. Объёмные фигуры.	1
14.	Объект галерея текстовых эффектов или WordArt.	1
15.	Работа с графическим редактором	1
16.	Вставка графического объекта в текстовый документ и презентации.	1
<b>Программа Gimp2 - 6 часов.</b>		
17.	Основные принципы работы с программой Gimp 2. Интерфейс.	1
18.	Параметры изображения. Коррекция изображений. Слои. Объекты.	1
19.	Свободная трансформация. Работа с цветом. Контур и заливки. Преобразование изображений. Дополнительные инструменты. Работа с текстом. Фильтры.	1
20.	Создание анимации. Настройки редактора. Сохранение изображения и анимации.	1
21.	Работа с анимацией.	1
22.	Сохранение документов в различных форматах. Вставка изображений и анимации в текстовые документы и презентации.	1
<b>Программа Macromedia Flash MX - 6 часов.</b>		
23.	Основные принципы работы с программой Macromedia Flash MX. Интерфейс.	1
24.	Параметры изображения. Коррекция изображений. Слои. Объекты. Свободная	1

	трансформация. Работа с цветом. Контуры и заливки.	
25.	Преобразование изображений. Дополнительные инструменты. Работа с текстом. Кадры. Создание анимации.	1
26.	Настройки редактора. Сохранение изображения и анимации. Сохранение документов в различных форматах.	1
27.	Работа с анимацией	1
28.	Вставка изображений и анимации в текстовые документы и презентации.	1
<b>Программа Google SketchUp 8 (создание 3d - изображений) - 6 часов</b>		
29.	Основные принципы работы с программой Google SketchUp 8. Интерфейс.	1
30.	Параметры изображения. Коррекция изображений. Объекты. Свободная трансформация.	1
31.	Работа с цветом. Контуры и заливки.	1
32.	Преобразование изображений. Дополнительные инструменты.	1
33.	Работа с текстом. Настройки редактора. Сохранение изображения.	1
34.	Работа с редактором	1

Всего 34 часа

### **Литература:**

- Справочник Paint
- Ю.П. Немчанинова Создание и редактирование графических элементов и блок-схем в среде OpenOffice.org(ПО для создания и редактирования блок-схем OpenOffice.org Draw ) Учебное пособие Москва 2008
- Визуальный курс Macromedia Flash MX Энди Андерсон, Марк Дел Лима, Стив Джонсон NT Press Москва, 2005
- Горностаева А.М Диалог с компьютером: интерактивные средства обучения, созданные при помощи программы Macromedia Flash М Глобус 2008

### **Сайты**

- [http://fulud.ru/risunok\\_v\\_paint.html](http://fulud.ru/risunok_v_paint.html) Компьютер... Интернет... сайт помощи пользователям старшего поколения
- <http://festival.1september.ru/articles/621371/> Сайт фестиваль педагогических идей. «Открытый урок.»
- <http://vse-dlya-vas.ru/rubric/1919242> Сайт Live Internet
- <http://festival.1september.ru/articles/609551/> Сайт фестиваль педагогических идей. «Открытый урок.»
- <http://monobit.ru/blog/posts/kak-nauchitsya-rabotat-v-google-sketchup> Сайт Mono Bit
- <http://www.sketchup.com/intl/ru/redirects/gsu8/support.html> Сайт SketchUp

### **Электронные носители:**

- Windows-CD. Угринович Н.Д. Компьютерный практикум на CD-ROM.-Б.:БИНОМ, 2005

### **Сайты на которых можно найти дистрибутивы свободно распространяемых программ:**

- <http://o-soft.ru/89-google-sketchup-8-rus.html>